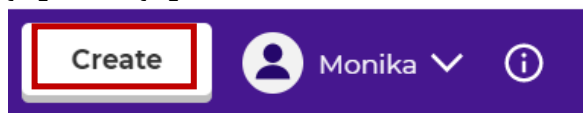




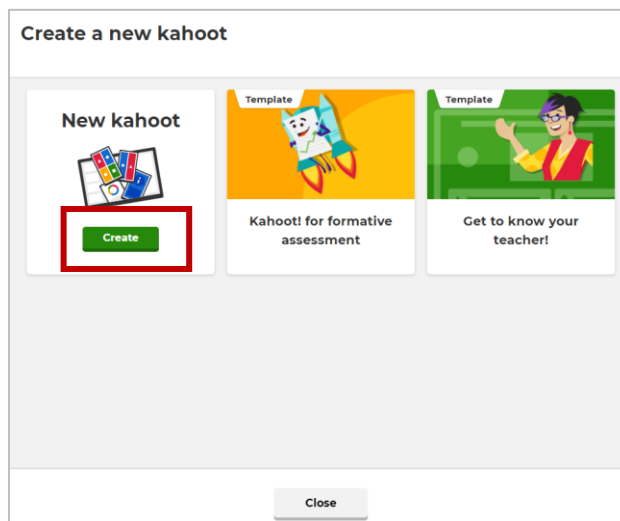
## Kahoot naudojimas

Kahoot! yra žaidimais grįsta mokymosi platforma, naudojama kaip švietimo technologija mokyklose ir kitose švietimo įstaigose.

1. Eiti į <https://kahoot.com/>
2. Prisijungti su jau turima paskyra arba susikurti naują (spausti Log in – jei paskyra jau turima, **Sign in** – jei norima susikurti naują paskyrą).
3. Norint sukurti naują apklausą spausti **Create**.



4. Spausti **Create**.



5. Suvesti klausimų informaciją:
  1. Klausimas
  2. Pasirinkti laiką, kiek sekundžių duodama atsakymui pasirinkti. Pasirinkti, kiek taškų duodama už klausimą (0, 1000 ar 2000). Nurodomas maksimalus taškų skaičius, kuo lėčiau pasirenkamas atsakymas, tuo mažiau taškų gaunama.
  3. Esant reikalui, įkelti paveikslėlį ar video per YouTube nuorodą.
  4. Suvesti atsakymų variantus ir pažymėti teisingą.
  5. Pridėti kitus klausimus, klausimų kiekis neribojamas.
  6. Įvesti apklausos pavadinimą (matoma viešai).
  7. Spausti **Done**, kai apklausa sukurta.



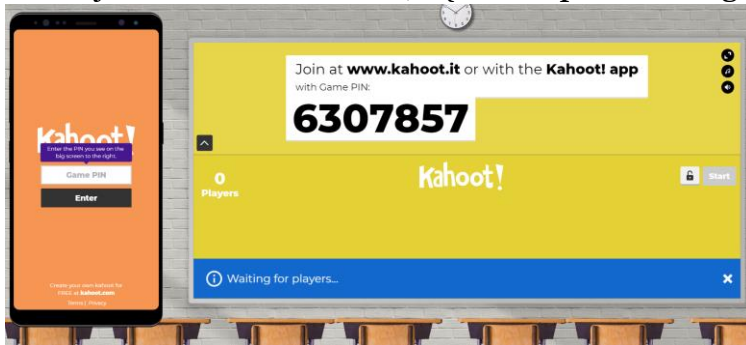
The screenshot shows the Kahoot! quiz creation interface. At the top, there is a purple header with the Kahoot! logo, a text input field for the quiz title, and a 'Settings' button. On the right side of the header, there are 'Exit' and 'Done' buttons. The main area is divided into a left sidebar and a central workspace. The sidebar contains a 'Quiz' section with a question editor, an 'Add question' button, a 'Question bank' section, and 'Import slides' and 'Import spreadsheet' buttons. The central workspace has a large text input field for the question, a 'Time limit' dropdown set to '20 sec', a 'Points' slider set to '1000', and 'Answer options' set to 'Single select'. There are also buttons for 'Image library', 'Upload image', and 'YouTube link'. Below these are four answer input fields with colored markers (red, blue, yellow, green) and labels 'Add answer 1' through 'Add answer 4 (optional)'. A 'Done' button is located in the top right corner of the main workspace.

6. Paspaudus Done atidaroma lentelė, kurioje galima pasirinkti:

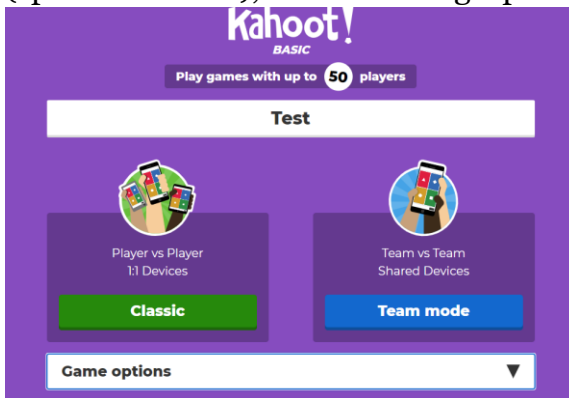
The screenshot shows the 'Done' confirmation screen. At the top, there is a colorful illustration of people celebrating. Below the illustration, the text reads 'Yay! The kahoot is ready to be played'. Underneath, it says 'You can now host, share and play it.' Below this, there is a section titled 'Here are some more suggestions:' with three buttons: 'Test this kahoot >', 'Play now >', and 'Share it with others >'. At the bottom, there are two buttons: 'Back to edit' and 'Done'.



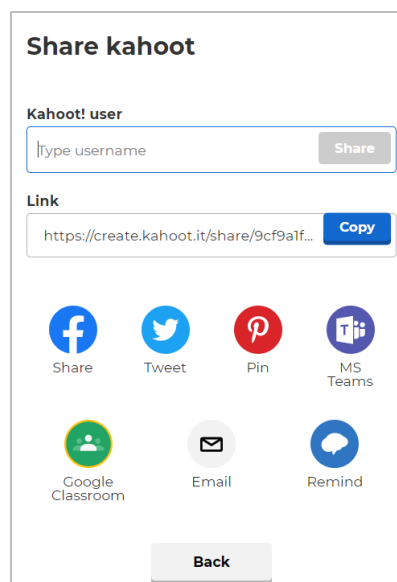
1) **Test this kahoot** – apklausos testavimas – kairėje mobiliojo ekrane galima matyti, ką mato besimokantysis (arba tas, kas atsakinėja į klausimus), o lange dešinėje – matomas ekranas, ką mato apklausos organizatorius.



2) **Play now** – apklausos paleidimas – pasirenkama ar žaidžiama po vieną (spausti **Classic**), ar žaidžiama grupėmis (spausti **Team mode**).



3) **Share with others** – apklausos pasidalinimas su kitais žmonėmis. Pasirenkama kokiais kanalais norima dalintis apklausa.





7. Paleidus žaidimą-apklausą (paspaudus **Play now**) matomas ekranas su žaidimo kodu, kurį savo įrenginiuose įsijungę kahoot aplikaciją arba nuėję į kahoot internetinę svetainę turi suvesti besimokantieji. Suvedus kodą kiekvienas atsakantis į klausimus dalyvis taip pat turi įvesti vardą. Visų naujų žaidėjų vardai yra matomi bendrame ekrane.
8. Norint pradėti žaidimą spausti **Start**.

